

INTERCOLEGIAL III REGLAMENTO OFICIAL



FEATURING
FORTNITE®

1.0 Objetivo del torneo	3
1.1 Aceptación del reglamento	3
2.0 Participantes	3
2.1 Nombres de participante.	3
2.2 Participación múltiple.	4
2.3 Obligaciones del participante	4
2.4 Elegibilidad	4
2.4.1 Estudiante activo.	4
2.4.2 Edad del participante	4
2.4.3 Hardware y software del participante	4
2.4.4 Exclusión del Staff	5
2.5 Inscripción	5
2.5.1 Registro a la clasificatoria.	5
2.5.2 Registro a la final	5
3.0 Modalidad del Torneo.	5
3.1 Formato	5
3.2 Tabla de puntuación	6
4.0 Desarrollo de Partidas	7
4.1 Ingreso a la partida.	7
5.0 Cronograma.	7
5.1 Ajuste de horarios	9
5.2 Retardo en partidas	9
6.0 Obligaciones de los jugadores	9
6.1 Puntualidad	9
6.2 Reportar de resultados	10
7.0 Premios	10
7.1 Tabla de premios	10
7.2 Patrocinadores	10

1.0 Objetivo del torneo

El objetivo de esta competencia es que los participantes de las universidades inscritas mejoren sus habilidades, pongan a prueba sus límites, se relacionen con otros participantes y cuenten con la motivación necesaria para competir por grandes premios. Se enfrentarán en torneos internos de su universidad donde el mejor jugador clasificará a la gran final presencial.

Los participantes se enfrentarán en un torneo interno por universidad para seleccionar al mejor jugador, quien competirá en la Gran Final por coronarse campeón.

Este evento no está administrado por Epic Games Inc.

Al participar en este evento, en la medida permitida por la ley aplicable, los jugadores aceptan liberar de responsabilidad a Epic Games, Inc., sus licenciantes, sus afiliados, así como a sus empleados, directivos, agentes, contratistas y otros representantes, de todas las reclamaciones, demandas, acciones, pérdidas, responsabilidades y gastos relacionados con el evento.

1.1 Aceptación del reglamento

Los jugadores acuerdan cumplir con las reglas del torneo, así como con las indicaciones del staff. Se considera que al inscribirse han leído y aceptado este reglamento.

2.0 Participantes

Para participar en el torneo basta llenes el formulario de registro, es necesario que seas estudiante activo de tu universidad y cargues una foto de tu credencial para poder ser elegible.

2.1 Nombres de participante.

Cualquier nombre inapropiado o con claras referencias a temas de racismo, violencia, xenofobia, sexo, actividades ilícitas o incitación al odio, está TOTALMENTE prohibido.

2.2 Participación múltiple.

Está totalmente prohibido participar bajo el nombre de múltiples cuentas de participantes inscritos, cualquiera que sea descubierto será descalificado.

2.3 Obligaciones del participante

Los participantes inscritos se comprometen a lo siguiente:

- Leer el [código de conducta](#) y conocer las [sanciones](#) del torneo.

- Seguir el reglamento.
- Obedecer las instrucciones del staff operativo.

2.4 Elegibilidad

2.4.1 Estudiante activo.

Todos los participantes del torneo deberán estar inscritos en una de las universidades participantes de la competencia:

Universidad ICEL
José Ramón Fernández
Universidad de Londres
Universidad del Pedregal
Universidad de la Libertad
AS Media Centro de Formación Profesional A.C.
IBERO
TEC MILENIO
TUVCH
YMCA

2.4.2 Edad del participante

Para ser elegible, los dos participantes del equipo deberán tener un mínimo de 17 años, sin excepción alguna.

2.4.3 Hardware y software del participante

Para poder participar, debes contar con:

1. Cuenta de Fortnite con un nivel de cuenta 30 como mínimo (para checar el nivel de tu cuenta, ve al apartado de carrera estando en el lobby, y este se indica en la parte superior derecha)
2. Jugar en PC, PlayStation, Xbox o Celular.
3. Conexión a internet
4. Cliente Fortnite instalado y actualizado a través del launcher de Epic Games.
5. Luz eléctrica.

2.4.4 Exclusión del Staff

Ningún miembro del staff de Gamerhood o Azteca Deportes puede participar como miembro de algún torneo.

2.5 Inscripción

La inscripción para el torneo Intercolegial III se llevará a cabo en la landing page: <https://gamerhood.pro/intercolegial-aze>

2.5.1 Registro a la clasificatoria.

Tendrás que registrarte para la clasificatoria que se te haya asignado, con 30 minutos de anticipación a la hora establecida para la partida. Para registrarte es necesario seguir los siguientes pasos:

1. En el servidor de discord encontrarás un canal con el nombre de tu universidad, es importante que solicites rol para poder ver los mensajes

2.5.2 Registro a la final

El 1er y 2do lugar de cada universidad asistirán a la gran final como ganador y suplente respectivamente. Todos los detalles de la final se darán a conocer únicamente a los jugadores clasificados de cada universidad.

3.0 Modalidad del Torneo.

El torneo de Fortnite se iniciará el 12/05/2025 de forma online, consta de una fase de eliminación, donde sólo un jugador por universidad clasificará para jugar la final.

3.1 Formato

El modo de juego es Battle Royale de solos con construcción.

El formato es por eliminación. Cada universidad jugará de 1 a 4 rondas dependiendo del número de inscritos, donde avanzan solo los mejores jugadores de cada ronda hasta quedar 99 jugadores para la última ronda, de la cual saldrá un jugador para representar a su universidad en la final presencial.

De acuerdo con el número de jugadores inscritos por universidad se asignará un número de jugadores por grupo, si son más de 150 jugadores se jugarán varios lobbys si son menos de 100 solo se realizará un lobby a 2 partidas donde sumarán puntos para ganar la clasificación de su universidad. Esta información podrás verla en el servidor de Discord en la categoría "TORNEO INTERCOLEGIAL III", en el canal de texto de tu universidad.

Los jugadores clasificados de cada universidad, jugarán 4 partidas en las cuales sumarán sus puntos totales.

3.2 Tabla de puntuación

Los puntos que se obtengan por posicionamiento y eliminaciones se muestran en la siguiente tabla:

Posición final	Puntaje
1	25
2	19
3	13
4 - 6	10
7 - 10	6
11 - 20	4
21 - 47	2
48 - 68	1
68 - 99	0

4.0 Desarrollo de Partidas

Discord será el medio de contacto para las partidas, mientras que en WhatsApp se crearán grupos para notificar fechas y horarios finales que vienen en este reglamento.

Todas las partidas se anunciarán a través del servidor de Discord, así como a qué lobby perteneces, esto en caso de ser más de 150 inscritos por parte de tu universidad. En caso de ser menor la cantidad a 150, se tomarán como elegibles a los primeros 100 en entrar al lobby y no se creará un 2do, es decir, 20 jugadores quedarán afuera.

4.1 Ingreso a la partida.

Los códigos de partida se irán proporcionando en el canal de tu universidad, de esta manera:

de Lobby - universidad - código de partida

En cuanto la partida tenga a los participantes en la sala dará inicio el enfrentamiento.

5.0 Cronograma.

Los grupos y fechas de enfrentamiento son los siguientes:

Universidades:

Universidad ICEL
 José Ramón Fernandez
 Universidad de Londres
 Universidad del Pedregal
 Universidad de la libertad

En caso de ser menos de 100 inscritos por universidad se juega el día indicado aquí a las 19:00						
# de Jugadores Inscritos	Hora de inicio	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
		12/05/2025	13/05/2025	14/05/2025	15/05/2025	16/05/2025
		Universidad ICEL	José Ramón Fernandez	Universidad de Londres	Universidad del Pedregal	Universidad de la Libertad
701 a 800 inscritos	17:00	1ra ronda	1ra ronda	1ra ronda	1ra ronda	1ra ronda
601 a 700 inscritos	17:00	1ra ronda	1ra ronda	1ra ronda	1ra ronda	1ra ronda
501 a 600 inscritos	17:00	1ra ronda	1ra ronda	1ra ronda	1ra ronda	1ra ronda
401 a 500 inscritos	17:00	1ra ronda	1ra ronda	1ra ronda	1ra ronda	1ra ronda
301 a 400 inscritos	18:00	2da ronda	2da ronda	2da ronda	2da ronda	2da ronda
201 a 300 inscritos	18:00	2da ronda	2da ronda	2da ronda	2da ronda	2da ronda
101 a 200 inscritos	19:00	2da ronda	2da ronda	2da ronda	2da ronda	2da ronda
1 a 100 inscritos	19:00	Si son menos de 100 inscritos	Si son menos de 100 inscritos	Si son menos de 100 inscritos	Si son menos de 100 inscritos	Si son menos de 100 inscritos

La última ronda se juega este día	
Hora de inicio	Sábado
	17/05/2025
15:00	Universidad ICEL
16:00	José Ramón Fernandez
17:00	Universidad de Londres
18:00	Universidad del Pedregal
19:00	Universidad de la Libertad

Universidades:

TEC MILENIO
 AS MEDIA
 IBERO
 TUVCH
 YMCA

En caso de ser menos de 100 inscritos por universidad se juega el día indicado aquí a las 19:00 hrs						
# de Jugadores Inscritos	Hora de inicio	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
		19/05/2025	20/05/2025	21/05/2025	22/05/2025	23/05/2025
		TEC MILENIO	AS MEDIA	IBERO	TUVCH	YMCA
701 a 800 inscritos	17:00	1ra ronda	1ra ronda	1ra ronda	1ra ronda	1ra ronda
601 a 700 inscritos	17:00	1ra ronda	1ra ronda	1ra ronda	1ra ronda	1ra ronda
501 a 600 inscritos	17:00	1ra ronda	1ra ronda	1ra ronda	1ra ronda	1ra ronda
401 a 500 inscritos	17:00	1ra ronda	1ra ronda	1ra ronda	1ra ronda	1ra ronda
301 a 400 inscritos	18:00	2da ronda	2da ronda	2da ronda	2da ronda	2da ronda
201 a 300 inscritos	18:00	2da ronda	2da ronda	2da ronda	2da ronda	2da ronda
101 a 200 inscritos	19:00	2da ronda	2da ronda	2da ronda	2da ronda	2da ronda
1 a 100 inscritos	19:00	Si son menos de 100 inscritos	Si son menos de 100 inscritos	Si son menos de 100 inscritos	Si son menos de 100 inscritos	Si son menos de 100 inscritos

La última ronda se juega este día	
Hora de inicio	Sábado
	24/05/2025
15:00	TEC MILENIO
16:00	AS MEDIA
17:00	IBERO
18:00	TUVCH
19:00	YMCA

5.1 Ajuste de horarios

No se podrá modificar ningún horario que se encuentre en este reglamento, o haya sido publicado.

5.2 Retardo en partidas

Si se llega tarde a la partida, el jugador no podrá participar en la clasificatoria que se le asignó, y por ende, no tendrá oportunidad de clasificar a las finales del torneo, el tiempo de tolerancia es de 10 minutos.

6.0 Obligaciones de los jugadores

1 // Participar en las fechas acordadas en este reglamento para el torneo.

2 // Acatar las indicaciones de jueces, staff y organizadores del torneo.

3 // Respetar a todos los miembros del discord de Gamerhood.pro

4 // Tener las repeticiones de Fortnite activadas.

6.1 Puntualidad

Cada jugador está obligado a presentarse 30 minutos antes de su partida y de hacer registro como se explica en el punto 2.5.1 y 2.5.2, de no estar a tiempo o no hacer el registro como se indica, el jugador perderá la oportunidad de participar en el torneo.

6.2 Reportar de resultados

Una vez concluida su partida, un jugador está obligado a mandar foto o captura del lugar en el que quedó, y de los asesinatos totales (esto se hace al abrir el mapa, en la parte izquierda mencionar los asesinatos de cada integrante del equipo) en el canal de texto "capturas".

De no mandar foto o captura de pantalla como se indica, no se tomarán en cuenta sus puntos.

El staff deportivo validará la captura así como las puntuaciones y podrán ver su resultado en el lobby una hora después de terminadas las partidas de tu universidad.

7.0 Premios

Los premios serán entregados a los jugadores que hayan comprobado que son estudiantes de las universidades registradas, que no cuenten con ningún tipo de sanción y que cuenten con la edad mínima requerida.

7.1 Tabla de premios

Estos son los premios para los ganadores:

1er Lugar: \$15,000.00

2do Lugar: \$10,000.00

3er Lugar: \$5,000.00

7.2 Patrocinadores

Se debe respetar el apoyo que brindan las marcas y no hacer mal uso de los flyers de la competencia.